

Náměty na práci s ilustrací

Co znám, co jsem viděl, co jsem zažil...

Děti pracují ve dvojici. Prohlížejí si obrázky a sdílejí, se kterými živočichy nebo přírodninami se někdy setkaly, co je na nich zaujalo. Následuje krátké sdílení s celou třídou.

Vyber si jeden obrázek, o kterém bys dokázal něco zajímavého říct spolužákům. Zapojí se i učitel/učitelka.

Co neznám, co jsem nikdy neviděl a nezažil. Co bych chtěl poznat, vidět nebo zažít...

Vyber jeden obrázek, o kterém by ses chtěl dozvědět víc informací. Naformuluj (vymysli) otázku, запиš ji a dej paní učitelce.

Najdi živočichy; rostliny; plody; druhy stromů; obrázky, které souvisejí s lidskou činností...

Najdi dva obrázky, které spolu nějak souvisejí
myslivec a jelen; smrk a jehličí, list a strom...

Které obrázky jsou focené na jaře, které na podzim?

Vyber obrázek, který je pro les nejdůležitější (půda).

Znáš o některém obrázku básničku nebo písničku?

Pokus se vymyslet rým na některý obrázek

bedla - jedlá; tahle cesta - vede z města; liška - Ryška, veverka - Čiperka...

Jaké mají věci, živočichové a lidé vlastnosti ?

Vymýšlej k nim přídavná jména: jahoda - sladká, červená, lesní; mraveniště - zničené, velké, opuštěné

Co lidé a zvířata na obrázcích dělají. Tvoř jednoduché věty.

Které slovo je nejkratší ? Na jednu slabiku, na nejmenší počet písmen. **Které nejdelší?**

Hledej obrázek

Učitel pojmenuje jeden obrázek a připojí náповědu, kde je slovo umístěno, např. ve třetím sloupečku (řádku). Později může zvýšit obtížnost zadáním dvou souřadnic najednou.

Hra na pravdivé a nepravdivé věty

Děti vyhledají podle zadání obrázek. Učitel k němu připojí větu, která nese buď pravdivé nebo nepravdivé informace. Pokud děti vyhodnotí informaci jako pravdivou, položí na obrázek žeton. Po procvičení se mohou o totéž pokusit i děti.

Veselé věty

Každý žák ve dvojici má žeton. Ten položí na jeden obrázek. Děti se společně pokusí vymyslet veselou nesmyslnou větu, ve které hrají hlavní roli věci a postavy z označených obrázků.

Příběh (pro nadané)

Dvojice má 3 žetony. Vybere jakékoliv tři po sobě jdoucí obrázky a vymyslí na ně příběh.